

ART

- Liens pratique
- WIP
- Processus
- Edition des EXIF's

Liens pratique

Documentation

- [README ART](#)
- [RawPedia](#) (RawTherapee) ??

Vidéo

- Carafife [Tuto RawTherapee](#) ??
- Carafife [Tuto ART](#) ??
- Carafife [Actu ART](#) ??

Communauté

- ART [Matrix](#), [Element](#) ??
- Forum [Pixls.us>ART](#)
- Issues [Bitbucket](#)

WIP

L - Panneau de gauche Shift L - Panneau du haut Alt L - Panneau de droite M masque / affiche tous les panneaux

Shift + move pour déplacer le recadrage

Masque de focus pour regarder la netteté

shift molette pour curseur

Nettetée USM

- Activer Masque de contraste
- Activer module nettée
- Régler le seuil de contraste
- Couper le masque de contraste
- Régler la Quantité
- Régler le Rayon
- Activer Améliorer les bords (Rayon puis tolérance)
- Attention à ne pas flouter de façon non naturel !
- Activer le Contrôle de Halo et régler la quantité
- Booster le réglage de Rayon et Quantité
- Activer Masque de contraste
- Baisser le Seuil de contraste
- Couper le masque et potentiellement ajuster les curseurs

Exposition haute lumière

Exposition

- Niveau automatique
- Reconstruction des hautes lumières
- Propagation de la couleur
- Compression de haute lumière
- Seuil de compression Ombre et haute lumière
- Haute lumière
- Amplitude tonale
- Autres réglages...

Vidéo 5 vers 45min bon tuto rapide de dev'

Dématricage

- algo IGV
-

Processus

Base pour travailler

Appliquer courbe film ou/et Log

Traitement du bruit

- Changer l'algo de dématricage IGV
- Faire la balance des blancs
- Activer le module réduction de bruit
- Régler les gammas (sombre / lumineux)
- Activer module Réduction de bruit d'impulsion

Augmenter la nettée

Edition des EXIF's

Suite à un problème, j'ai fait un [ticket](#) qui m'a apporté des réponses.

Pour éditer une *focal*, il faut entrer la valeur **sans préciser l'unité**.

De même pour l'*ouverture*, mais avec une **fraction** :

Valeur	Résultat
8	F8
56/10	F5.6

“ ?? Un bug fait qu'il faut changer de photo puis revenir pour voir la modification.