

# ART

- [Liens pratique](#)
- [WIP](#)
- [Processus](#)
- [Edition des EXIF's](#)

# Liens pratique

## Documentation

- [README ART](#)
- [RawPedia](#) (RawTherapee) ??

## Vidéo

- Carafife [Tuto RawTherapee](#) ??
- Carafife [Tuto ART](#) ??
- Carafife [Actu ART](#) ??

## Communauté

- ART [Matrix](#), [Element](#) ??
- Forum [Pixls.us>ART](#)
- Issues [Bitbucket](#)

# WIP

L - Panneau de gauche Shift L - Panneau du haut Alt L - Panneau de droite M masque / affiche tous les panneaux

Shift + move pour déplacer le recadrage

Masque de focus pour regarder la netteté

shift molette pour curseur

## Nettetée USM

- Activer Masque de contraste
- Activer module nettée
- Régler le seuil de contraste
- Couper le masque de contraste
- Régler la Quantité
- Régler le Rayon
- Activer Améliorer les bords (Rayon puis tolérance)
- Attention à ne pas flouter de façon non naturel !
- Activer le Contrôle de Halo et régler la quantité
- Booster le réglage de Rayon et Quantité
- Activer Masque de contraste
- Baisser le Seuil de contraste
- Couper le masque et potentiellement ajuster les curseurs

## Exposition haute lumière

Exposition

- Niveau automatique
- Reconstruction des hautes lumières
- Propagation de la couleur
- Compression de haute lumière
- Seuil de compression Ombre et haute lumière
- Haute lumière
- Amplitude tonale
- Autres réglages...

---

Vidéo 5 vers 45min bon tuto rapide de dev'

# Dématricage

- algo IGV
-

# Processus

## Base pour travailler

Appliquer courbe film ou/et Log

## Traitement du bruit

- Changer l'algo de dématricage IGV
- Faire la balance des blancs
- Activer le module réduction de bruit
- Régler les gammas (sombre / lumineux)
- Activer module Réduction de bruit d'impulsion

## Augmenter la nettée

# Edition des EXIF's

Suite à un problème, j'ai fait un [ticket](#) qui m'a apporté des réponses.

---

Pour éditer une *focal*, il faut entrer la valeur **sans préciser l'unité**.

De même pour l'*ouverture*, mais avec une **fraction** :

Valeur	Résultat
8	F8
56/10	F5.6

“ ?? Un bug fait qu'il faut changer de photo puis revenir pour voir la modification.