

WIP

L - Panneau de gauche Shift L - Panneau du haut Alt L - Panneau de droite M masque / affiche tous les panneaux

Shift + move pour déplacer le recadrage

Masque de focus pour regarder la netteté

shift molette pour curseur

Nettetée USM

- Activer Masque de contraste
- Activer module nettée
- Régler le seuil de contraste
- Couper le masque de contraste
- Régler la Quantité
- Régler le Rayon
- Activer Améliorer les bords (Rayon puis tolérance)
- Attention à ne pas flouter de façon non naturel !
- Activer le Contrôle de Halo et régler la quantité
- Booster le réglage de Rayon et Quantité
- Activer Masque de contraste
- Baisser le Seuil de contraste
- Couper le masque et potentiellement ajuster les curseurs

Exposition haute lumière

Exposition

- Niveau automatique
- Reconstruction des hautes lumières
- Propagation de la couleur
- Compression de haute lumière
- Seuil de compression Ombre et haute lumière
- Haute lumière
- Amplitude tonale
- Autres réglages...

Vidéo 5 vers 45min bon tuto rapide de dev'

Dématricage

- algo IGV
 -
-

Created 2020-09-22 09:00:22 UTC by AntoineÐ
Updated 2020-09-22 09:00:41 UTC by AntoineÐ